

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan merupakan salah satu fasilitas yang wajib disediakan di suatu instansi pendidikan, seperti sekolah. Perpustakaan berfungsi sebagai tempat penyedia buku bacaan atau bahan pelajaran untuk siswa atau guru agar menunjang kegiatan belajar mengajar di sekolah. Siswa atau guru dapat meminjam buku atau bacaan lainnya di perpustakaan. Hal ini pula terjadi di sekolah SMA Negeri 1 Karangdowo.

SMA Negeri 1 Karangdowo juga memiliki perpustakaan sebagai sarana belajar pengetahuan. Sistem yang digunakan perpustakaan di SMA Negeri 1 Karangdowo belum menggunakan aplikasi, saat ini masih menggunakan cara manual, yaitu dengan menulis data dokumentasi di buku tulis. Keadaan ini di nilai kurang efektif dan efisien dalam perekapan data dokumentasi pada perpustakaan tersebut. Perawatan data dokumentasi harus di perhatikan karena dapat beresiko mengalami kerusakan, seperti buku robek atau hilang. Sebenarnya, ada perangkat lunak perpustakaan dengan fitur dan fasilitas lengkap bernama

SLiMS (Senayan Library Management System). SLiMS merupakan perangkat lunak sistem manajemen perpustakaan (library management system) bersifat *opensource* berbasis web untuk memenuhi kebutuhan automasi perpustakaan (library automation) skala kecil hingga skala besar.

Untuk mengatasi hal di atas, maka diperlukan suatu teknologi sistem informasi *e-library* yang mampu mengolah data perpustakaan, memberikan informasi tentang perpustakaan, membantu siswa atau guru dalam mencari informasi tentang koleksi buku, serta membantu petugas dalam memproses kegiatan peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan SMA Negeri 1 Karangdowo.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka di buat aplikasi yang bisa mengatasi permasalahan yang ada. Maka penulis melakukan penelitian dengan mengambil judul : "Aplikasi E-Library Menggunakan Framework Yii Studi Kasus Perpustakaan SMA Negeri 1 Karangdowo, Klaten".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka yang menjadi rumusan masalah adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sebuah aplikasi *e-library* berbasis web menggunakan *framework* Yii untuk memudahkan pengguna dalam mengelola data perpustakaan SMA Negeri 1 Karangdowo secara efektif dan efisien.
2. Bagaimana membuat aplikasi yang memudahkan pengguna dalam pencarian data digital yang tersedia di perpustakaan SMA Negeri 1 Karangdowo Klaten.

1.3 Ruang Lingkup

Memperhatikan banyaknya permasalahan yang ada berdasarkan latar belakang yang diungkapkan di depan, maka sistem yang dibangun akan menangani hal-hal berikut :

1. Aplikasi dapat mengelola data anggota, data peminjaman buku, pengembalian buku dan data denda pada perpustakaan SMA Negeri 1 Karangdowo.
2. Aplikasi menyediakan katalog buku secara digital, tetapi yang di tampilkan hanya judul, pengarang, penerbit, tahun terbit, ISBN, sinopsis dan sampul buku.
3. Aplikasi memiliki fasilitas untuk *download* materi dalam format docx, doc, pdf dan rtf yang berlaku bagi anggota yang sudah terdaftar di SMA Negeri 1 Karangdowo.

4. Pengguna yang boleh mendaftar sebagai anggota hanya siswa dan guru yang berstatus masih aktif di SMA Negeri 1 Karangdowo.
5. Aplikasi ini dapat diakses oleh anggota dan masyarakat umum dengan materi informasi terbatas.
6. Bahasa pemrograman menggunakan PHP dengan basis data MySQL serta menggunakan *framework* Yii.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun suatu aplikasi *e-library* menggunakan *framework* Yii dengan konsep *model-view-controller* meminimalisir pekerjaan yang dilakukan secara manual serta mengurangi penumpukan data di perpustakaan SMA Negeri 1 Karangdowo.